



Association Sportive SIGOLSHEIM

REGLEMENT du TOURNOI INTERSOCIETES

Les équipes participantes, composées de sept joueurs (nombre de remplaçant libre), se mesureront amicalement en quatre épreuves: Football, Lancer Franc de Basket, Course en sac et Ventre qui Glisse.

Football

Les 14 équipes réparties en 2 groupes tirés au sort se rencontreront selon la formule championnat dans chaque Groupe. Le classement dans chaque groupe permet d'établir les places pour les finales qui détermineront le classement définitif de l'épreuve football.

Pour les rencontres de classement, les points sont attribués comme suit: victoire 4pts, nul 2pts, défaite 1pt. En cas d'égalité entre deux équipes, elles seront départagées par: Goal-Average particulier, Goal-Average Général, Tirage au sort.

Les rencontres se joueront en 1 x 10 mn pour les matchs de classement et les finales.

Les chaussures de football (crampons alu, plastique, moulés, stabil ou autres) sont interdites. Tout joueur contrevenant se verra refuser l'accès du terrain ou devra le quitter avec la possibilité d'être remplacé.

Les points: 1^{er} : 28pts, 2^{ème} : 27pts, 3^{ème} : 26pts 14^{ème} : 15pts

Lancer Franc de Basket

L'équipe se présentera au complet (7 joueurs) et effectuera les lancers à tour de rôle. Chaque joueur lancera 2 ballons. En aucun cas un joueur sera autorisé à lancer plus de 2 ballons ou lancer pour un coéquipier sous peine de disqualification de l'équipe pour l'épreuve avec zéro point.

Les points: 2 pts par panier marqué.

Course en Sac

L'équipe se présentera au complet (7 joueurs) et effectuera le parcours balisé en relais. Le chronomètre sera déclenché au départ du 1er coureur et arrêté à l'arrivée du 7^e coureur. Le relais se fera derrière la ligne de départ, l'arrivant laissant le sac au partant.

Les points: meilleur temps 28pts, 2^{ème} meilleur temps 27pts 14^{ème} meilleur temps 15 pts.

Ventre qui Glisse

L'équipe se présentera au complet (7 joueurs), et effectuera les plongeurs à tour de rôle. Les distances parcourues par chaque joueur seront additionnées pour établir la distance totale obtenue par l'équipe.

En aucun cas un joueur plongera pour un coéquipier sous peine de disqualification de l'équipe pour l'épreuve avec zéro point.

Les points: Plus grande distance parcourue: 28 pts, 2^{ème} meilleure distance : 27 pts..... 14^{ème} meilleure distance : 15 pts.

Classement Général Final

Le Classement Général Final se fera en additionnant les points obtenus aux diverses épreuves:

Meilleur total général: 1^{er}, 2^{ème} total général: 2^{ème}, 14^{ème} total général: 14^{ème}.

En cas d'égalité de points entre deux équipes: elles seront départagées par le classement de l'épreuve Football.

Les membres des différentes équipes participent sous leur propre responsabilité aux diverses épreuves,
L'AS Sigolsheim décline toute responsabilité en cas d'accident.